

# BEAM SVT **2 580W**



Cảm ơn bạn đã sử dụng sản phẩm của chúng tôi, chúc bạn sử dụng sản phẩm này an toàn và hiệu quả, trước khi bạn sử dụng sản phẩm này, vui lòng đọc kỹ hướng dẫn hoàn chỉnh này. Hướng dẫn này bao gồm: hiệu suất của sản phẩm và cách cài đặt an toàn cũng như sử dụng thông tin quan trọng, xin vui lòng giữ đúng, để sử dụng như một tài liệu tham khảo. Khi cài đặt và sử dụng có liên quan hướng dẫn phải được tuân thủ nghiêm ngặt.

## 1. Mô tả sản phẩm

Bóng đèn svt beam monster, cuộc cách mạng mới của đèn . Trục X/Y di chuyển nhanh hơn, mượt mà hơn và ít ồn hơn. Dải phần mềm điều chỉnh chức năng định vị, tạo nên lõi phần cứng, độ chính xác định vị khá cao. Giải hoàn toàn X/Y chức vụ! Sáng hơn... 3 kết hợp với thấu kính quang học, nhiệt độ màu đạt 8500K, cao hơn 700W, chùm sáng 1500W và nhiệt độ màu cao hơn. Chùm tia cảm thấy mạnh hơn, ánh sáng song song sắc nét hơn. Điều khiển công tắc bóng đèn thông minh giúp kéo dài tuổi thọ bóng đèn.Kênh 16CH: 14 màu, 17 kiểu dáng, 8 lăng kính quay, nguyên tử hóa, nhấp nháy.

## 2. Thông số vận hành

Nguồn điện: AC 100-240V, 50/60Hz 600W

Bóng đèn: PHILIPS MSD SILVER 380W

Màu sắc: 14 màu + trắng

Gobo: 17 gobo + trắng 5.

Kênh: 16 CH

Phạm vi di chuyển: Xoay 540° / Nghiêng 270°

Hiển thị: Màn hình LCD + Cuộn

Tín hiệu điều khiển: DMX 512

Kích thước Kíchthước:48×41×59cm GW: 20KG



### **3. Mô tả chức năng**

Tín hiệu điều khiển tiêu chuẩn quốc tế: DMX512

Số channel : 16 ch

Số lượng động cơ : tổng cộng 12 động cơ

650000 chạm vào giao diện LCD màu TFT, thao tác dễ dàng, giao diện thẩm mỹ, đảo ngược giao diện hiển thị có thể là 180 độ.

#### **Xoay trục X trong 540 °C, xoay dọc trục Y 270 °C, có tự động**

Trục X, Y có thể điều chỉnh vi mô, chạy chức năng định vị hiệu chỉnh phần mềm, cao độ chính xác.

Độ mờ: điều chỉnh tuyến tính 0-100%.

Hoạt động: hoạt động chip kép (0,5-9 lần/GIẤY), làm mờ hoàn toàn tuyến tính và thay đổi tốc độ hoạt nghiệm.

Bánh xe màu: với 14 loại màu + trắng (có thể tạo hiệu ứng tia khí sắc nét)

Bánh xe hoa văn: với 17 mảnh hoa văn cố định + trắng (cho phép bạn nhanh chóng thay đổi chùm tia hình dạng)

Một lăng kính: xoay tám lăng kính, có thể xoay hai chiều, tốc độ quay có thể điều chỉnh, tạo hiệu ứng chiếu mô hình phong phú hơn

Phân loại: hiệu ứng ánh sáng mềm mại, thiết kế hiệu ứng giác mơ mềm mại.

Lấy nét: sử dụng kết hợp ba nhóm hiệu ứng ống kính quang học sẽ tốt hơn nhiều hơn chùm ánh sáng, thùng có thể phản xạ mô hình ảnh

Góc chùm: Góc chùm song song: 0-3,8

Bảo vệ thông minh quá nhiệt

Điều khiển công tắc bóng đèn thông minh, kéo dài tuổi thọ của bóng đèn.

#### **Kết nối tín hiệu DMX512:**

Đèn và đèn lồng sử dụng mô hình điều khiển tín hiệu DMX512, tín hiệu điều khiển của đèn và đèn lồng là một mối quan hệ song song, kết nối không chỉ là một đèn tín hiệu và đèn lồng, đó là tốt nhất để sử dụng cấp đư ợc bảo vệ lõi kép. Kết nối, tất cả thông qua đèn và đèn lồng của đèn và đèn tín hiệu DMX trên giác

cắm (bôi cảnh) ĐẦU VÀO (INPUT) và ĐẦU RA (OUTPUT) là kết nối, kết nối dòng đèn và đèn lồng Đầu cắm 3 lõi XLRXL phải tương ứng với nhau, khi kết nối đèn tín hiệu và đèn lồng, nên sử dụng DMX thiết bị đầu cuối tín hiệu. Có thể tránh được do tín hiệu điều khiển nhiễu điện, tín hiệu DMX thiết bị đầu cuối là kết nối phích cắm XLR trong khoảng từ 2 đến 3 feet, điện trở 120 ohm là 1 w, và kết nối nó ở tầng cuối cùng của đèn và đèn lồng của giắc ĐẦU RA (OUTPUT).

Phương pháp tính toán mã địa chỉ ban đầu của đèn và đèn Mã địa chỉ bắt đầu của bộ đèn hiện tại bằng (mã địa chỉ ban đầu của đèn cố định cuối cùng) + (số kênh của đèn):

Mã địa chỉ ban đầu của đèn đầu tiên là A001. số kênh cơ bản của bộ điều khiển phải lớn hơn hoặc bằng tổng số kênh sử dụng.

**Lưu ý:** khi sử dụng bất kỳ bộ điều khiển nào, mỗi đèn phải có mã địa chỉ ban đầu riêng. Nếu mã địa chỉ ban đầu của đèn đầu tiên được đặt 001, số của đèn là 16CH; Địa chỉ bắt đầu của thiết bị chiếu sáng thứ hai được đặt thành 017. Mã địa chỉ bắt đầu của thiết bị chiếu sáng thứ ba được đặt thành A033; Vân vân và vân vân, (cài đặt này cũng cần được xác định bởi các bảng điều khiển khác nhau)

### **Mô tả lắp đặt đèn và đèn**

Bộ đèn này có thể được đặt nằm ngang, treo nghiêng và treo ngược, và phải trả chú ý đến phương pháp cài đặt khi treo và treo ngược.

Cố định lắp đặt đèn: trước khi định vị đèn và để đảm bảo sự ổn định của vị trí lắp đặt, khi lắp đặt treo ngược phải đảm bảo rằng đèn không bị rơi xuống khung đỡ và xử lý bằng dây an toàn xuyên qua giá đỡ và đèn và đèn lồng, hỗ trợ treo; Nhằm đảm bảo an toàn. Để tránh rơi và trượt đèn và đèn trong quá trình lắp đặt và gỡ lỗi, cần ngừng đi bộ vượt qua, thường xuyên kiểm tra xem dây an toàn có bị mòn không, vít móc có lỏng không, nếu do treo lắp đặt không ổn định dẫn đến rơi tất cả hậu quả phát sinh từ các nhà sản xuất đèn và đèn lồng không chịu bất kỳ trách nhiệm.

## **Lắp đặt đèn**

Khi thay bóng đèn, trư ớc tiên hã y tháo vỏ nhựa của đầu đèn.

Nên sử dụng bóng đèn chất lượng tốt.

Lắp đặt không sặc, tháo bóng đèn. Tay không thể chạm vào các bộ phận của bóng đèn.

Siết chặt các vít sau khi thay bóng đèn.

bóng đèn hoạt động ở nhiệt độ cao và việc xả khí không thể tiếp tục cung cấp cho đặc tính vật lý của bóng đèn, do đó phải có trong mọi thời điểm, khi sức mạnh hoàn toàn khả năng làm mát hoạt động trong khoảng 10 phút, nếu không sẽ dẫn đến phóng điện cao áp, ngắn mạch đốt cháy các thành phần trên bảng điều khiển máy tính.

## **4. Tính năng phần mềm**

Giao diện LCD cảm ứng LCD 650.000 màu, giao diện đẹp và dễ vận hành.

Các nút vật lý và cảm ứng đều hoàn toàn độc lập và có thể được sử dụng kết hợp

Hoàn thành mọi thao tác độc lập với phím vật lý

Hoàn thành mọi thao tác một cách độc lập bằng cảm ứng

Sử dụng các nút vật lý và chế độ cảm ứng để hoàn thành mọi thao tác

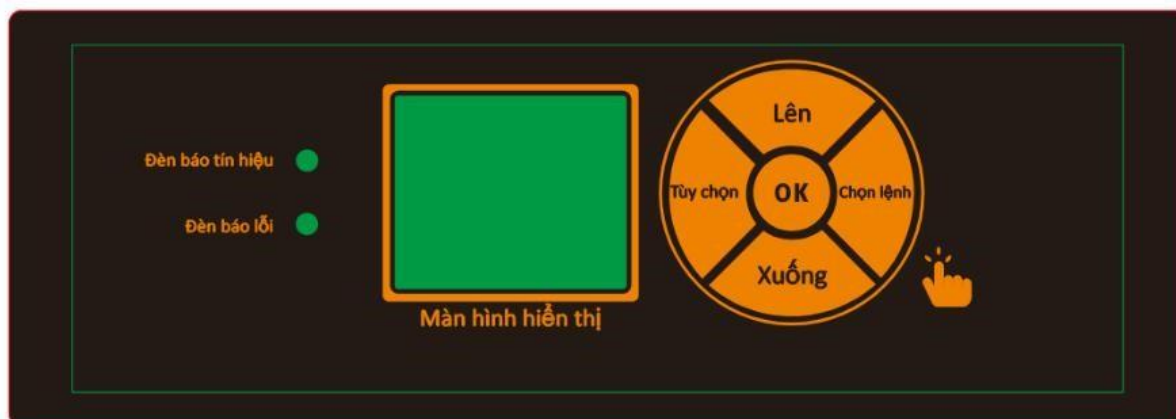
Chiều cao thông minh

Ví dụ: kiểm tra hội trường, lỗi tách rời trong thiết lập lại và đưa ra gợi ý.

Đặt lại hiệu chuẩn (hiệu chuẩn bằng 0)

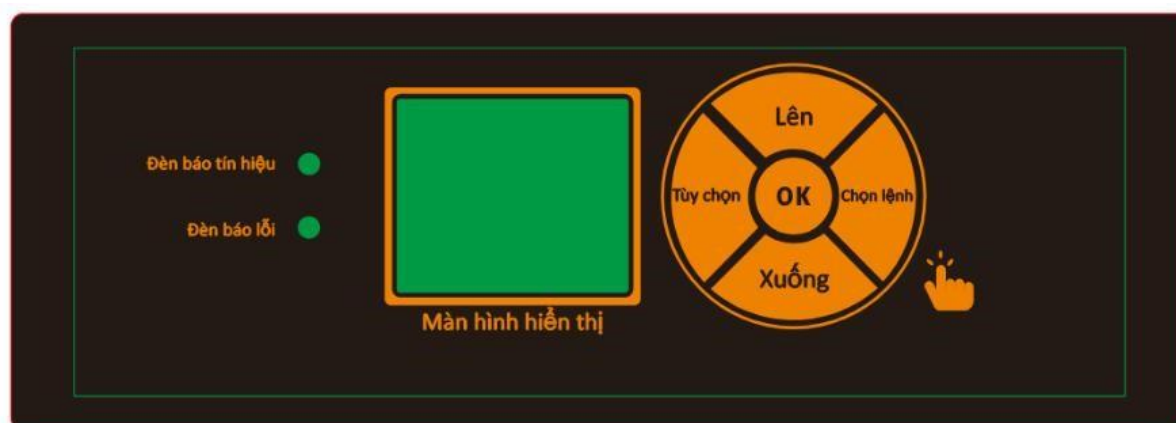
Trục X, trục Y, bánh xe màu, đĩa hoa văn

## 4.1 Hướng dẫn chính



Các phím "trái" và "phải" hoạt động theo cùng một cách: quay lại giao diện trước đó. Phím "Lên" và "Xuống": chọn và chỉnh sửa. Phím "Xác định" (nghĩa là phím "OK"): thực hiện chức năng, bắt đầu chỉnh sửa, thoát chỉnh sửa.

## 4.2 Đặc tả giao diện chính



Sau đây là một ví dụ về "sửa đổi mã địa chỉ DMX" để mô tả việc sử dụng các phím: 1.

Nếu đó không phải là giao diện

chính, hãy nhấn nút "trái" (một hoặc nhiều lần) để quay lại giao diện chính. Giao diện chính Chọn nút "Cài đặt" dư ới phím "trên" hoặc "dư ới" trong giao diện chính Nhấn "ok" để vào giao diện "Cài đặt"

Chọn "địa chỉ DMX" bằng cách nhấn phím "lên" hoặc phím "dư ới" trong phần "cài đặt" giao diện Nhấn "ok" để vào trạng thái chỉnh Sửa đổi mã địa chỉ DMXDM bằng cách nhấn phím "lên" hoặc "xuống"  
Nhấn "ok" để thoát khỏi trạng thái chỉnh sửa

Nếu đó là màn hình cảm ứng, quá trình này sẽ thuận tiện hơn n:

Chạm vào nút "Cài đặt" trong giao diện chính để vào giao diện "Cài đặt"

Giống nhau (có thể sử dụng cả nút vật lý và nút cảm ứng) giống như trư ớc 4-7 bước.

options	instructions	
<b>The operation mode</b>	DMX	From the machine status: receiving DMX signal from the controller or host
	automatic	Host: run automatically, and send the DMXD signal from machine
	Voice control	Receiving external sound or vibration, run the built-in application effect
<b>DMX address</b>	1-512	Press "OK" button to enter edit state. At this point is selected to one hundred, according to the "up" "down" Key change address code. Press the "OK" button once again and selected 10 editing. Press again "OK" button to select bits editor. Then exit the editor state at a time.
<b>The channel model</b>	16	17-20 channel is invalid

	20	17-20 channel control speed (see channel table)
<b>X inversion</b>	Guan/open	
<b>Y inversion</b>	Guan/open	
<b>XY The encoder</b>	guan	Do not use the encoder (light coupling) correct position
	op	Using encoder (light coupling) judging out-of-step and automatically
		correct position
<b>No DMX signal</b>	keep	According to the original state continues to run
	reset	The motor return, stop running
<b>The screen saver</b>	open	Close the backlit idle for 30 seconds
	gua	Back lit yongliang
<b>Switchonlight bubble</b>	open	When start the lamps and lanterns, lamp light up automatically
	guan	Start the lamps and lanterns, the bulb is not bright
<b>Restore the default Settings</b>	no	
	yes	Press "ok" is to restore the default Settings

### 4.3 Giao diện thông tin

<b>options</b>	<b>instructions</b>
<b>Software version</b>	The current software version
<b>A total of time</b>	Cumulative time (accurate to minutes)
<b>The use of time</b>	The use of this boot since time (down to minute)
<b>Total light soaking time</b>	Total light bubble time (accurate to minutes)
<b>The light soaking time</b>	The light of this boot since bubble time (down to minute)



<b>DMX channel value</b>	In the condition of DMX, showing all channels of value (number), thus the child into the interface, display as a percentage value and channel value for viewing
<b>System error record</b>	If red ERR lights shine, then failed to reset run out of step, can enter child interface for details. After the view can press "ok" the error record to empty

#### 4.4 Giao diện điều khiển thủ công

Giao diện này được sử dụng để điều khiển đèn hiện tại, không thuộc về máy trạng thái từ hình dạng máy (không nhận tín hiệu DMX) cũng không thuộc về hình dạng máy chủ (không gửi tín hiệu DMX)

<b>Options</b>	<b>Instruc tions</b>	
<b>reset</b>	Click "ok" button after see confirmation dialog, press the "ok" key once again, after carry into the interface, reset all motor	
<b>The light bulb control</b>	Open/guan	
<b>The color wheel</b>	0-255	Press "ok" button to enter edit state. At this point is selected, click on "next" button to change channels values, press the "ok" button once again and exit the editor.
<b>.....</b>	0-255	
<b>Pattern plate speed</b>	0-255	

#### 4.5 Giao diện thông tin

<b>options</b>	<b>instrucio n s</b>
<b>Software version</b>	The current software version
<b>A total of time</b>	Cumulative time (accurate to minutes)

<b>The use of time</b>	The use of this boot since time (down to minute)
<b>Total light soaking time</b>	Total light bubble time (accurate to minutes)
<b>The light soaking time</b>	The light of this boot since bubble time (down to minute)
<b>DMX channel value</b>	In the condition of DMX, showing all channels of value (number), thus the child into the interface, display as a percentage value and channel value for viewing
<b>System error record</b>	If red ERR lights shine, then failed to reset run out of step, can enter child interface for details. After the view can press "ok" the error record to empty

#### 4.6 Giao diện điều khiển thủ công

Giao diện này được sử dụng để điều khiển các loại đèn hiện tại, không thuộc về máy trạng thái từ hình dạng máy (không nhận tín hiệu DMX) cũng không thuộc về hình dạng máy chủ

(không gửi tín hiệu DMX)

<b>options</b>	<b>inst ruc tio ns</b>
<b>reset</b>	Click "ok" button after see confirmation dialog, press the "ok" key once again, after carry into the interface, reset all motor
<b>The light bulb control</b>	Open/guan
<b>THE COLOR WHEEL</b>	0-255 Press "ok" button to enter edit state. At this point is selected, click on "next" button to change channels

.....	0-255	values, press the "ok" button once again and exit the editor.
<b>Pattern plate speed</b>	0-255	
	0-255	Focusing calibration
	0-255	Prism calibration
	0-255	Fog lens calibration
Channel sets	Can be set up channel switch	
Screen savermode	Pattern 1	According to address code
	Pattern 2	According to factory LOGO
	Pattern 3	No display (reserve)
Bright timereset	NO/YES	

## 5. Bảng kênh

CHANNEL	NAME	VALUE	DEFIF
CH1	X	0-255	0-540°
CH2	Y	0-255	0-270°
CH3	X bit	0-255	0-2°
CH4	Y bit	0-255	0-1°
CH5	XY Speed	0-255	Fast to slow
CH6	Frost-Rainbow	0-63	None
		64-159	Insert Frost
		160-255	Insert Rainbow
CH7	Strobe	0-3	Drak
		4-104	From Slow to fast strobe (Pulse strobe)

		105-107	White
		108-207	From Slow to fast strobe (Frequency strobe)
		208-212	White
		213-251	From Slow to fast strobe (Random strobe)
		252-255	White
CH8	Dimmer	0-255	0-100°
CH9	Color	0-4	White
		5-9	White+colour1
		10-14	Colour1
		15-19	Colour1+Colour2
		20-24	Colour2
		25-29	Colour2+Colour3
		30-34	Colour3
		35-39	Colour3+Colour4
		40-44	Colour4
		45-49	Colour4+Colour5
		50-54	Colour5
		55-59	Colour5+Colour6
		60-64	Colour6
		65-69	Colour6+Colour7
70-74	Colour7		

		75-79	Colour7+Colour8
		80-84	Colour8
		85-89	Colour8+Colour9
		90-94	Colour9
		95-99	Colour9+Colour10
		100-104	Colour10
		105-109	Colour10+Colour11

		110-114	Colour11
		115-119	Colour11+Colour12
		120-124	Colour12
		125-129	Colour12+Colour13
		130-134	Colour13
		135-139	Colour13+Colour14
		140-144	Colour14
		145-149	Colour14+White
		150-203	Rotate forward (fast to slow)
		204-255	Rotate reverse (slow to fast)
CH10	Prism1 Rot	0-127	0-360(degree)
		128-190	Rotate forward (fast to slow)
		191-192	Stop
		193-255	Rotate reverse (slow to fast)
		0-4	White
		5-9	GOBO1
		10-14	GOBO2
		15-19	GOBO3
		20-24	GOBO4
		25-29	GOBO5
		30-34	GOBO6
		35-39	GOBO7
		40-44	GOBO8
		45-49	GOBO9
		50-54	GOBO10

	55-59	GOBO11
	60-64	GOBO12
	65-69	GOBO13
	70-74	GOBO14
	75-79	GOBO15
	80-84	GOBO16
	85-89	GOBO17

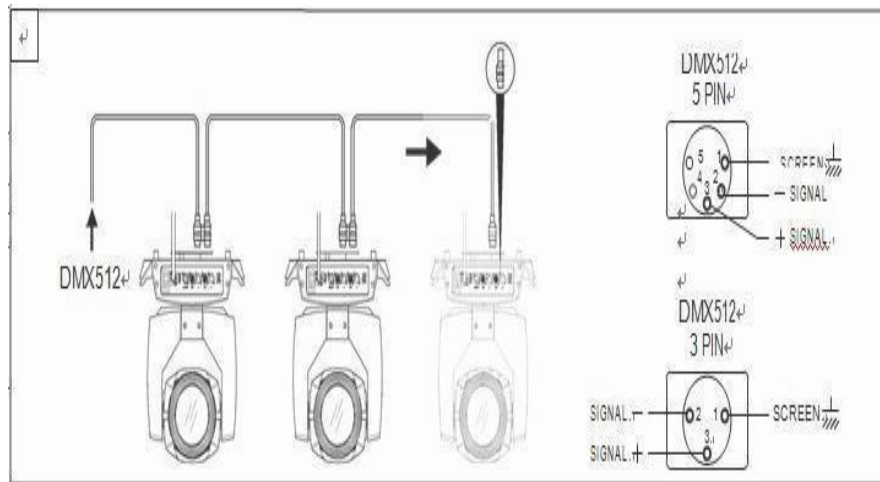
CH11	Gobo	90-94	Shake slow to fast GOBO1
		95-99	Shake slow to fast GOBO2
		100-104	Shake slow to fast GOBO3
		105-109	Shake slow to fast GOBO4
		110-114	Shake slow to fast GOBO5
		115-119	Shake slow to fast GOBO6
		120-124	Shake slow to fast GOBO7
		125-129	Shake slow to fast GOBO8
		130-134	Shake slow to fast GOBO9
		135-139	Shake slow to fast GOBO10
		140-144	Shake slow to fast GOBO11
		145-149	Shake slow to fast GOBO12
		150-154	Shake slow to fast GOBO13
		155-159	Shake slow to fast GOBO14
		160-164	Shake slow to fast GOBO15
		165-169	Shake slow to fast GOBO16
		170-174	Shake slow to fast GOBO17
		175-180	White
		181-214	Rotate forward (fast to slow)
215-220	White		
221-255	Rotate reverse (slow to fast)		

CH12	Prism 1	0-127	White
		128-255	Insert Prism1
CH13	Focus	0-255	From far to near
CH14	Prism 2	0-127	White
		128-255	Insert Prism2
CH15	Prism Rot	0-127	0-400°
		128-191	Rotate forward (slow to fast)
		192-255	Rotate reverse (slow to fast)
CH16	Reset	0-99	None
		100-105	Turn off lamp over second 3
		106-199	None
		200-205	Turn on over 3 second
		206-249	None
		250-255	Reset fixture over 3 second

## 6. DMX

Sử dụng cáp phù hợp với thông số kỹ thuật EIA RS-485: xoắn 2 cực, có vỏ bọc, trở kháng đặc tính 120Ohm, 22-24 AWG, dung lượng thấp. Không sử dụng cáp micro hoặc cáp khác có đặc điểm khác với những đặc điểm được chỉ định. Các kết nối cuối phải được thực hiện bằng đầu nối đực/cái XLR loại 3 hoặc 5 chân. Phải cắm phích cắm cuối vào máy chiếu cuối cùng có điện trở 120Ohm (tối thiểu 1/4 W) giữa các đầu cuối 2 và 3.

**QUAN TRỌNG:** Các dây không được tiếp xúc với nhau hoặc với vỏ kim loại của đầu nối. Bản thân vỏ bọc phải được kết nối với dây bện của tấm chắn và với chốt 1 của các đầu nối.



SVT, xin cảm ơn quý vị khách hàng đã ủng hộ cty chúng tôi trong thời gian qua.

Xin được chúc quý khách hàng và người thân luôn mạnh khỏe hạnh phúc và bình an trong cuộc sống .SVT xin chân thành cảm ơn!

Web: [svt.com.vn](http://svt.com.vn)

Youtube : SVT nơi đèn không bao giờ tắt là kênh hướng dẫn kỹ thuật và hướng dẫn thay thế linh kiện

Kỹ thuật ánh sáng : 1900.4610 bấm phím 3

Kỹ thuật bảo hành : 1900.4610 bấm phím 2

Để nâng cao chất lượng phục vụ và sản phẩm khách hàng xin liên hệ 0987.866.866